

*Toelichting bij het bestuursvoorstel - wijzigen van de speeltijd interne competitie (vanaf seizoen 2022/2023).*

*De belangrijkste reden om te kiezen voor een speeltijd van 1 uur en 30 minuten (& 10 seconden increment) is de tijdswinst, die je boekt bij de laatste partij van de avond. Deze zal met de voorgestelde speeltijd nooit later zijn dan 11.30, waardoor er rustig kan worden opgeruimd, zelfs nog tijd is voor een korte na-analyse en het belangrijkste: dat er voor eenieder – dus ook de opruimers- nog tijd over is voor een “borrel” aan de bar, hetgeen met de huidige speeltijd lang niet altijd mogelijk is. Kortom: er is meer tijd voor het après-schaak, waarvan velen vinden dat het echt bij de schaakavond hoort.*

*Nadeel is – naast het evidente feit je minder tijd hebt voor de partij - dat de speeltijd bij de externe partijen en 1 uur en 40 (& 10 seconden increment) blijft, zodat de beoogde tijdswinst op +/- 10 avonden dat er een bondsteam speelt er normaliter niet in zit, tenzij we deze strikt om 20.00 laten beginnen. Dit was in de praktijk meestal 20.15, ongeveer tegelijk met de aanvang van de interne competitie. Een aanvangstijd die in principe niet wordt gewijzigd. Overigens laten we de mogelijkheid dat een partij met increment oneindig kan duren buiten beschouwing. De praktijk heeft uitgewezen, dat dit meevalt.*

Mede namens het bestuur  
groet, Ad